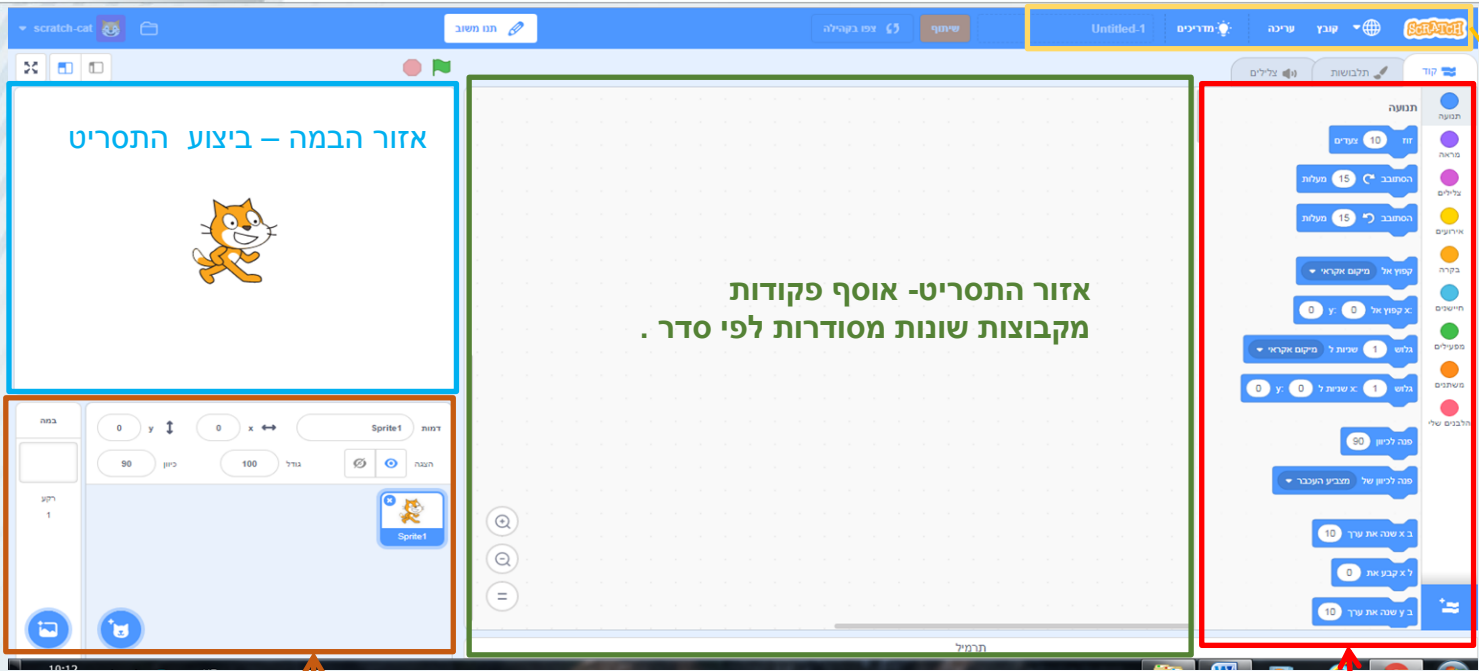




# היכרות עם מבנה הסביבה סקראץ' 3

[כניסה לסביבה בעברית](#)

# אזורים עיקריים במסך

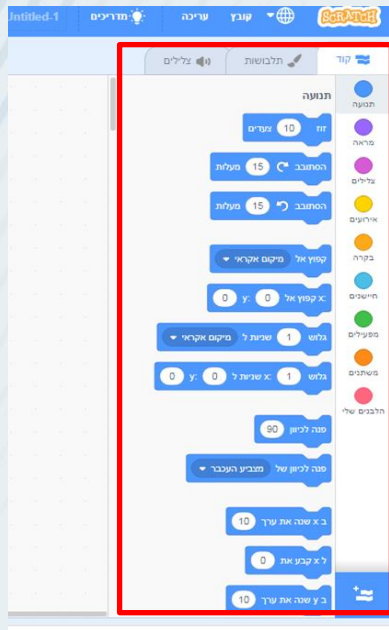


תפריט ראשי

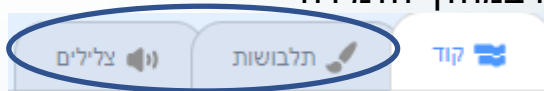
אזור דמויות ורקעים - בחירה ומיקום הדמויות על הבמה

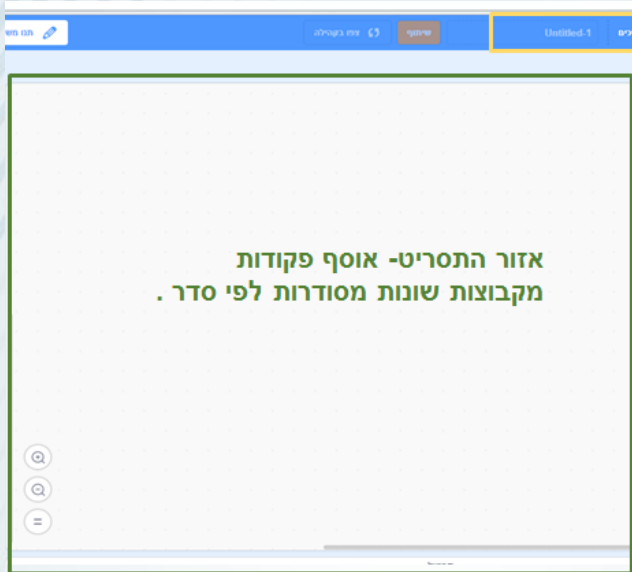
אזור הקוד - פקודות (חלוקה לפי קבוצות)





- נמצא בצד ימין של המסך (בגרסה בעברית
- חלוקה לפי קבוצות .
- לכל קבוצה- צבע אחר
- ניתן לבחור קבוצה על ידי לחיצת העכבר
- ניתן לגרור פקודה לאזור התסריט באמצעות העכבר
- ניתן להחזיר פקודה על ידי גרירה מאזור התסריט חזרה
- ניתן לבחור ערך אחר על ידי לחיצה על חץ הקטן
- ניתן לשנות ערך בעיגול הלבן על כתיבת ערך אחר
- נתייחס לכל קבוצה במהלך הלמידה
- נתייחס בהמשך

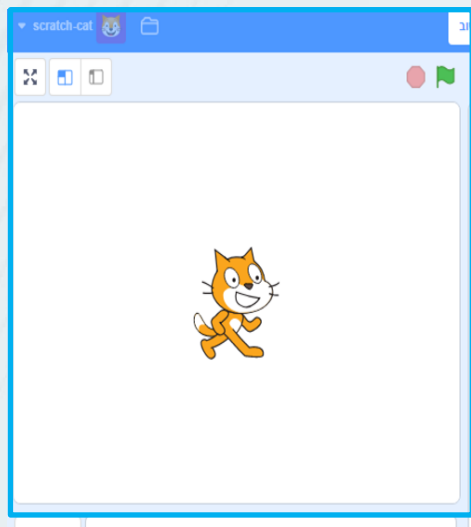




- נמצא במרכז המסך
- גרירת פקודות מאזור הקוד לאזור התסריט על ידי העכבר
- יצירת בלוקי פקודות יל ידי הצמדת פקודות אחת לשניה
- התסריט מתבצע לפי הסדר הפקודות –מלמעלה למטה!
- ניתן להגדיל/להקטין את האזור התסריט באמצעות לחיצה על זכויות מגדלת

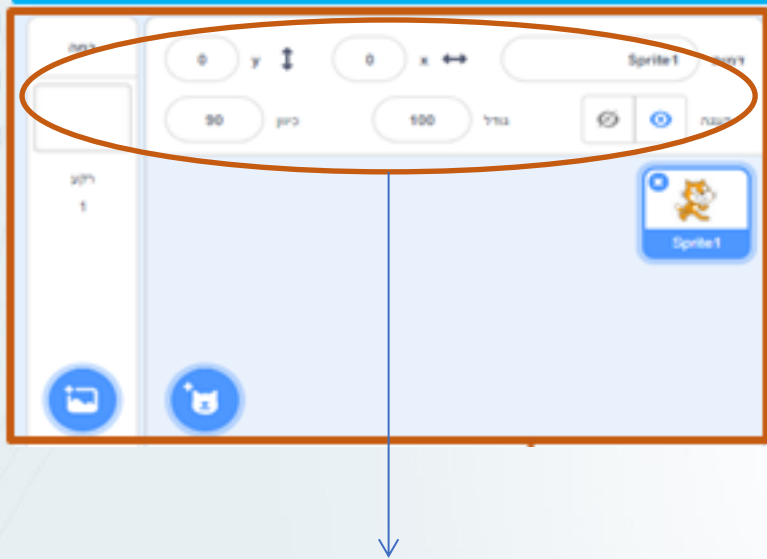
## סדר הפקודות קובע את התסריט !

- נמצא בצד שמאל של המסך (בגרסה בעברית)
- על הבמה נצפה בביצוע התסריט בפועל

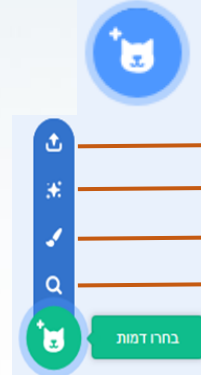


## סדר הפקודות קובע ביצוע התסריט !

# אזור דמויות ורקעים



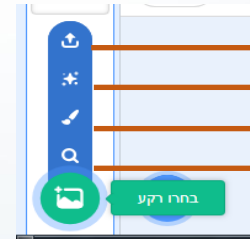
- נמצא בפינה השמאלית התחתונה של המסך (בגרסה בעברית)
- בחירת דמויות מתוך המאגר על ידי לחיצה על



- דמות מהמחשב
- דמות אקראית
- ציור דמות
- בחירת דמות ממאגר

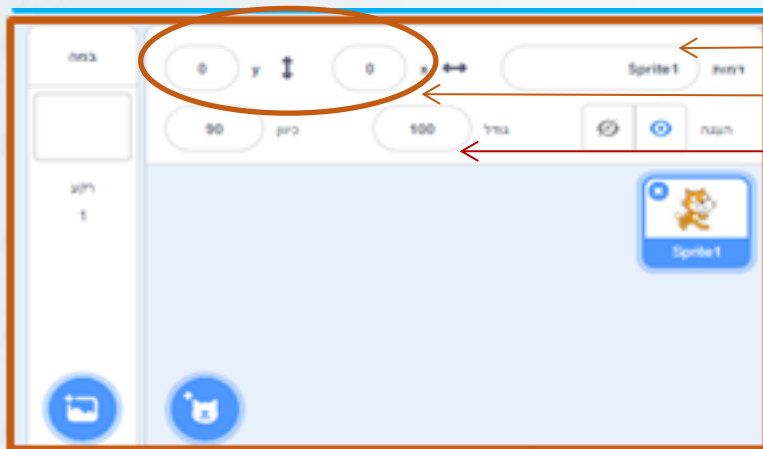


- רקע לבמה



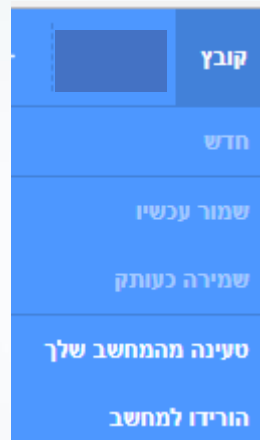
- דמות מהמחשב
- דמות אקראית
- ציור דמות
- בחירת דמות ממאגר


# אזור דמויות ורקעים



- שם הדמות
- דרך ויזואלית לעקוב אחרי הדמות
- מיקום הדמות על הבמה (נעמיק בהמשך)
- גודל דמות

# אזור התפריט שמירה ועריכה



כרגע אנו עובדים בגרסת ביתא של הסביבה באוקטובר צפוי שינוי באופן ההתחברות וניהול קבצי עבודה שינוי שפת הסביבה (זהירות!!)  שמירה וטעינת עבודות על ידי לחיצה על "קובץ"

- 
- 
- 
- 
-